

OpenStack 最近の話題 (2014/8)

2014.8.28

R&Dセンター

OSS戦略企画室 OSS技術第二課

IWAMOTO Toshihiro

リリース情報

- Juno (2014.2)
- 10月16日リリース予定
 - https://wiki.openstack.org/wiki/Juno_Release_Schedule
 - Juno-3 9月4日 (FeatureFreeze, StringFreeze, DepFreeze)
- <https://wiki.openstack.org/wiki/ReleaseNotes/Juno>
- 次は “Kilo”
 - kg原器の所在地

目次

- Community 動向
- 大規模構成での例 (superuser より)

Neutron community 動向

- LBaaS 揉めてました
- GBP (new!)
 - <http://lists.openstack.org/pipermail/openstack-dev/2014-August/041863.html>
 - BPは承認されてたけどこの期に及んで stackforge でやれと Mark McClain が言いだした
 - BP承認されてるじゃん！と Sumit ご立腹
 - Coreも賛否わかれる
 - 100通以上のメールが発生

Neutron community 動向

- Neutron-incubator 案
 - LBaaS とか GBP 用
 - Neutron の中の実験プロジェクトという場所をつくる
 - Stackforgeだと完全に別
 - <https://wiki.openstack.org/wiki/Network/Incubator>

Neutron community 動向

- Vendor plugin 一掃しよう案も
 - 新たな火種の可能性?

全体community

- How to improve the specs review process
 - <http://lists.openstack.org/pipermail/openstack-dev/2014-August/042119.html>
 - GBPの議論から派生
 - “Endpoint” 問題
 - Keystone
 - GBP
 - 混乱の元?

全体community

- Future of integrated release
 - <http://lists.openstack.org/pipermail/openstack-dev/2014-August/041929.html>
 - Program **増えすぎ**
 - “How we handle those might determine the ultimate success or failure of OpenStack.”

全体community

- [nova][core] Expectations of core reviewers
 - <http://lists.openstack.org/pipermail/openstack-dev/2014-August/042792.html>
 - 旅行やりすぎ問題
 - (Dev. summit + mid-cycle meetup) x2
 - burnout

大規模構成での例 (superuser より)

- <http://superuser.openstack.org/articles/how-we-scaled-openstack-to-launch-168-000-cloud-instances>
- SeaMicro 15000 10台
 - Freedom Supercompute Fabric
 - 8論理コア, 32GB RAM, 500GB サーバ64台 (SM15000 1台あたり)
- Ubuntu 14.04LTS
- 168000インスタンス

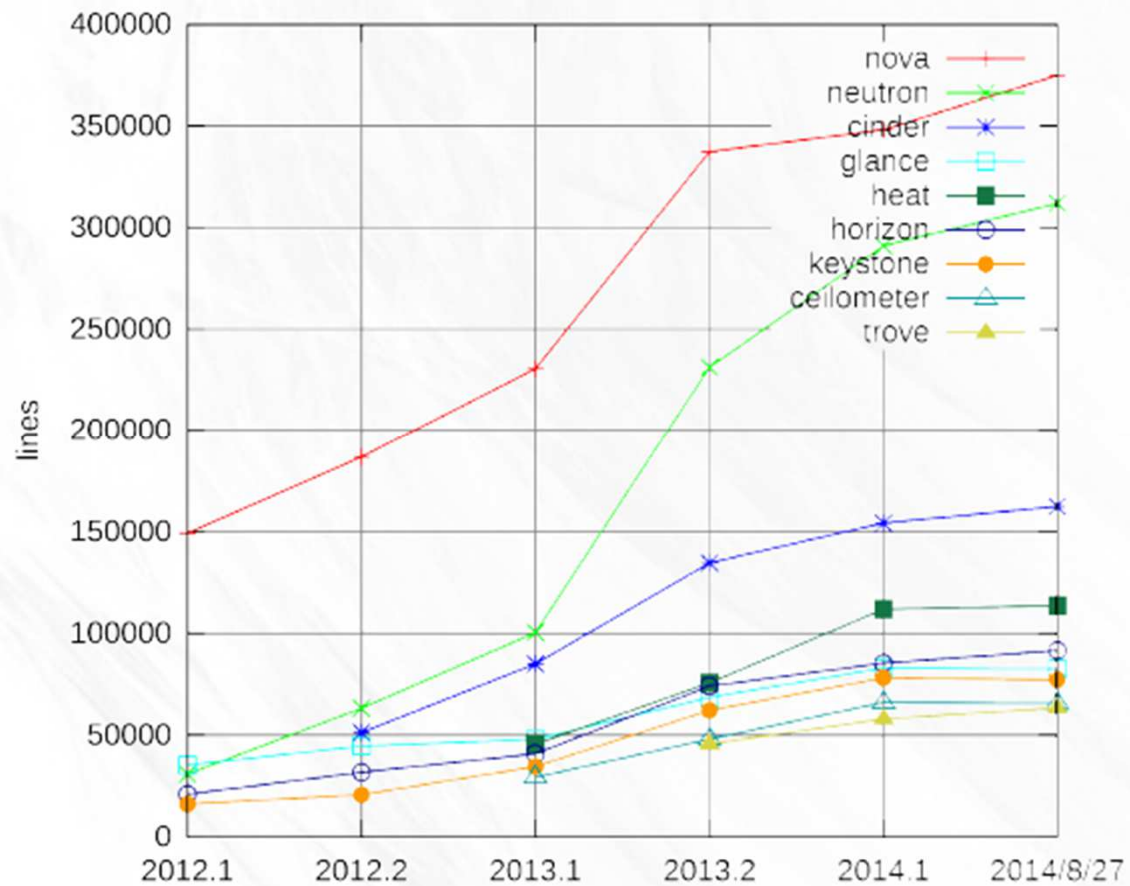
大規模構成での例 (2)

- Neutron がボトルネック
 - コントローラノードの neutron サーバプロセス数を 80 にした
- SM15000を2台にしたら rabbitmq の file descriptor が足りなくなった
 - ulimit を 64k に
- 6台にしたら rabbitmq のメッセージング負荷がすごいことに
 - Neutron やめて nova-network に

大規模構成での例 (3)

- 他にも ubuntu juju のバグがどうか
- まとめ
 - With the revised configuration, we were able to create instances in
 - batches of 100 at a respectable throughput of initially 4.5/sec -
 - although this did degrade as load on compute servers went
 - higher. This allowed us to hit 75,000 running instances (with no
 - failures) in 6hrs 33 mins, pushing through to 100,000 instances in
 - 10hrs 49mins - again with no failures.

コード行数



※ python だけ数えました

コード行数(2)

ただし、そのうち半分くらいはテストコード

